



TEACHER OWL

Hii Bii Hui

angelhiibh08@gmail.com

Objektif

- Membantu murid-murid Tahun 2 meningkatkan daya kreativiti dan imaginasi murid dalam mengenalpasti ciri-ciri bentuk tiga dimensi (3D) dan dua dimensi (2D)
- Membentuk minat belajar matematik dengan menggunakan kaedah interaktif TMK (powerpoint).
- Membolehkan pembelajaran bersendirian (individualise learning).

Masalah yang dihadapi:

- murid menghafal apa yang diajar oleh guru tanpa memahaminya secara berkesan dan bermakna
- kesukaran mengenalpasti dan keliru nama-nama bentuk 2D dan 3D, kesukaran melibatkan kedudukan rajah, kesukaran memahami ciri-ciri bentuk rajah, kesukaran membayangkan bentangan dan banyak lagi.

Dunia pendidikan akan sentiasa berkembang dan berubah mengikut keperluan semasa terutamanya melalui Teknologi Maklumat dan Komunikasi (TMK). Dalam sistem pendidikan terdapat banyak inovasi yang cuba dilaksanakan di sekolah. Penggunaan TMK dalam proses pengajaran dan pembelajaran adalah satu inovasi digital yang amat digalakkan di sekolah pada abad ke-21.

Dalam hasil inovasi saya, Teacher Owl, model ADDIE telah diaplikasikan. Model ADDIE didapati sesuai menjadi tulang belakang kepada pembangunan yang mana mengintegrasikan semua konsep dan pendekatan yang diperincikan dalam perenggan berikutnya. Model ini didapati tidak melibatkan populasi sampel yang besar (McGriff 2001) digunakan untuk tujuan umum dan banyak digunakan untuk penghasilan produk pendidikan.

. Ia telah meliputi lima fasa iaitu analisis, reka bentuk, pembangunan, pelaksanaan dan penilaian. Dengan ini, saya telah menghasilkan rancangan pengajaran dan bahan pembelajaran agar penyampaian

WHAT IS TEACHER

OWL??

The interface is divided into several sections:

- SHAPE TO LEARN**
 - 3D shape**: Includes a blue cube, an orange cuboid, a green cylinder, a cyan pyramid, and a purple cone.
 - 2D shape**: Includes a blue square, a green rectangle, a pink triangle, and a yellow circle.
- AWARD**: A "CERTIFICATE OF COMPLETION!" for "Geometry: 3D shape & 2D shape" with illustrations of a boy and a girl.
- STUDY**
 - 3D shape**: Lists CUBE, CUBOID, PYRAMID, CYLINDER, and CONE with corresponding icons.
 - 2D shape**: Lists SQUARE, RECTANGLE, TRIANGLE, and CIRCLE with corresponding icons.
 - Properties**: Edges (12), Vertices (8), Flat surfaces (6), Curved surface (0).
- EXERCISES**
 - Shape Sorting With Food**: Question 4 asks to match food items to shapes. Includes a "back" button and "Try Again" buttons.
 - 3D Fun When Christmas**: Question 2 asks to identify an item based on "1 curved surface" and "2 flat surfaces". Includes a "back" button and "Try Again" buttons.
 - Net Working**: Question 1 asks to identify an object based on a net. Includes a "back" button and "Try Again" buttons.